



Schützenkreis Iserlohn  
Udo Jostmann – Heimker Weg 17 – 58706 Menden

An die  
Sportleiter und Mannschaftsführer  
im Schützenkreis Iserlohn

**Minden, 12.07.2025**

### **Protokoll der Ligasitzung vom 09.07.2025**

Ort: Vereinsheim der SSG Menden

Versammlungsleiter: Udo Jostmann

Folgende Themen wurden besprochen:

#### **1 Begrüßung**

- 1.1 Der Ligaleiter Udo Jostmann begrüßte um 19:00 Uhr alle Anwesenden und gab bekannt, dass der Meldeschluss für die diesjährige Liga und RWK-Saison der 20.08.2025 ist. Es wurde weiter beschlossen, dass jeder Verein bei dieser Ligasitzung 1 Stimme zur Abstimmung hat.

#### **2 Einzelwertung**

- 2.1 Es wurde darüber diskutiert, ob bei der Einzelwertung eine getrennte Auswertung der 1. und 2.Kreisliga vorgenommen werden sollte. Frank Sommer räumte ein, dass es nicht möglich sei, eine getrennte Auswertung vorzunehmen, da die Schützinnen und Schützen in den Ligen wechseln können.

**Ergebnis:** Wie bisher soll es nur 1 Einzelwertung für alle Ligen geben. Um in die Wertung zu kommen, müssen mindestens 5 Wettkämpfe geschossen werden. (Änderung der Ligaordnung)

#### **3 Startgeld**

- 3.1 Bisher wurde von jeder Mannschaft ein Startgeld von 5,00 € erhoben. Bei der neuen Regelung wird für jeden Ligapass 2,00 € erhoben. Dieser Vorschlag wurde einstimmig angenommen. (Änderung in der Ligaordnung)

#### **4 Ersatzschützen**

- 4.1 Diskutiert wurde, ob Ersatzschützen im 1.Wettkampf, wenn 1 Verein mit 2 Mannschaften in einer Liga startet, festgeschrieben werden oder nicht.

**Ergebnis:** Ja, Ersatzschützen gehören zu der Mannschaft, unter der sie beim 1. Wettkampf im Auswertebogen aufgeführt sind. Sie dürfen nicht mehr ausgetauscht werden. (Änderung in der Ligaordnung)

#### **5 Ligakommision**

- 5.1 Die Ligakommision setzt sich zurzeit aus folgenden Personen zusammen:

**Ligaleiter:** Udo Jostmann (SSG Menden)

**Kreissportleiter:** Jörg Schöttel (SSG Sümmern)

**Ligasekretär:** Frank Sommer (SGR Adler Hohenheide)

Ab der Saison 2026/2027 hat sich Werner Dahlum (BSV Frönsberg) bereit erklärt das Amt des Ligaleiters zu übernehmen. Wahl zum Liga und RWK-Leiter auf dem Kreisdelegiertentag 2026.



Fachverband für sportliches Schießen, Schützenbrauchtum und Tradition

---

## 6 Vorbereitungszeit:

- 6.1 Es wurde festgestellt, dass es wohl Schützen gibt, die ihren Schießstand schon vor Beginn eines Heimwettkampfes eingerichtet haben. Dies ist gegenüber dem Gastverein als unfair anzusehen. Es soll in Zukunft sichergestellt sein, dass **jeder** Schütze seinen Schießstand in der Vorbereitungszeit von 15 Minuten einzurichten hat. (wird in der Ligaordnung geändert)

## 7 Stechschuss auf elektronische Anlagen

- 7.1 In der Vergangenheit ist es wohl zu Problemen mit dem Stechschließen auf elektronischen Anlagen gekommen. **Lösung:** Sollte es bei der Durchführung des Stechschusses bei einer elektronischen Anlage zu Problemen kommen, z.B. Schuss wird nicht angezeigt oder Zeit läuft nicht runter, so wird das Stechschließen unterbrochen und die Schützen verlassen den Stand. Der ausrichtende Verein hat nun 30 Minuten Zeit das Problem zu lösen. (Anlage neu starten, Software neu starten usw.). Danach beginnt das Stechschließen erneut. Sollte das Problem weiterhin besteht, so gewinnt der Schütze des Gastverein das Stechschließen mit 1:0 (wird in der Ligaordnung mit aufgenommen)

## 8 Verschiedenes

- 8.1 Das Berühren der Brüstung bzw. Tisch am Schützenstand von Körper- bzw. Ausrüstung (Schießjacke oder Schießhose) ist unzulässig. Die Feuerlinie am Schützenstand darf mit den Schuhen nicht berührt werden.
- 8.2 Wenn der Wortlaut der Liga- und Rundenwettkampf-Richtlinie eine eindeutige Auslegung nicht zulässt, ist sie stets im Sinne des sportlichen Anstands, der eine mögliche Gleichstellung aller Teilnehmer verlangt, zu interpretieren. Die Ligavereine haben die für die jeweilige Saison geltende Liga-Richtlinie mit dem Antrag auf Erteilung der entsprechenden Mannschaftslizenz anzuerkennen.

Udo Jostmann bedankte sich bei allen Anwesenden für die rege Aussprache und beendete die Ligasitzung gegen 20:30 Uhr